

Jean-Sébastien Galipeault

Concepteur de jeu et de niveau

Contact

BassGalipeault@gmail.com

[LinkedIn](#)

[Portfolio](#)

Cellulaire : (514)-466-9507

Langues

- Français
- Anglais

Compétences

- Concevoir des jeux et niveaux innovants
- Résoudre des problèmes avec créativité
- Créer des prototypes papier efficaces
- Rédiger des documentations claires et précises
- Collaborer efficacement au sein d'équipes
- Intégrer et appliquer des critiques

Logiciels

- Unreal Engine 5 et Blueprints
- Autodesk Maya
- Affinity Photo
- Substance
- Miro
- Du papier et des crayons

À propos

Ingénieux et pragmatique, je recherche constamment de nouveaux défis en conception de jeu et de niveau.

Mon enthousiasme pour le travail d'équipe, associé à ma capacité à accueillir les critiques constructives, me permet de perfectionner mon art tout en propulsant mes projets vers l'excellence.

Éducation

BACC. EN ANIMATION 3D ET EN DESIGN NUMÉRIQUE

2021 - 2024

NAD - Université du Québec à Chicoutimi

CERTIFICAT EN ART ET SCIENCE DE L'ANIMATION

2020 - 2021

Université Laval à Québec

BACC. EN PSYCHOLOGIE

2018 - 2020

Université du Québec à Montréal

D.E.P. EN SOUTIEN INFORMATIQUE

2010 - 2013

Centre de Formation Professionnelle des Riverains

Expérience Professionnelle

CONCEPTEUR DE JEU ET DE NIVEAU, GOOSE BYTE

FÉV. 2025 – OCT. 2025

- Conceptualisation et conception de niveaux dans **Unreal Engine 5**.
- Équilibrage des systèmes du jeu.
- Rédaction de la documentation des mécaniques de jeu sur **Confluence**.

TECHNICIEN INFORMATIQUE, NAD – UQAC

MAI 2022 – FÉV. 2025

Référence : Tim Blundell (tim@nad.ca)

- Offrir un soutien technique à plus de 500 étudiants et professeurs en résolvant efficacement divers problèmes logiciels et matériels.
- Diagnostiquer et résoudre des problèmes liés aux comptes utilisateurs dans **Active Directory**.
- Installer, modifier et entretenir les postes d'un parc informatique composé de plus de 400 ordinateurs.
- Participer au déploiement d'images système avec **Acronis**.
- Rédiger et mettre à jour la documentation technique destinée aux employés et aux étudiants sur l'intranet de l'université, en utilisant **Microsoft Word** et **WordPress**.
- Gérer et mettre à jour les inventaires du matériel informatique à l'aide de **Microsoft Excel** et **Total Network Inventory**.
- Répondre aux requêtes d'assistance et en assurer le suivi à l'aide du système de billetterie **C2**.